

[返回首页](#)

cube 分区

Shrek 多维数据库提供 cube 分区功能，可根据数据分布特点，选择一个或多个维度作为分区依据进行分区，将数据存储于不同的分区。

适当的分区有助于提高数据库性能，但分区是一项耗时的操作，不可频繁操作，建议在新建 cube 后立即进行分区，一般建议使用年（Year）和期间（Period）这两个维度进行分区。

1、通过往服务器发送命令进行分区

```
// 创建一个元数据命令
MetadataCommandInfo commandInfo = new MetadataCommandInfo();
// 指定元数据命令类型为分区相关的命令
commandInfo.setMetadataType(MetadataTypes.Partition);
// 指定命令类型为修复分区
commandInfo.setAction(CommandTypes.repair);
// 指定进行分区的 cube
commandInfo.setOwnerUniqueName("cube_name");
// 设置分区维度，参数为可变参数
commandInfo.addPartitions("Year", "Period");

OlapCommand command = new OlapCommand(olapConn, commandInfo);
command.executeNonQuery();
```

2、通过 WEB 界面按钮进行分区



如一个 cube 已分区，界面的相关提示如下



上一篇：[沙箱功能](#)

下一篇：[有效维度组合规则](#)